

	FICHE PRODUIT	Identification : Trainevo-Ficheprod-01
		Date révision : 11/2021
		N° version : 01

Intitulé de la formation :

Conception de formations métiers en immersion dans un cadre réel ou imaginaire

Nous proposons de vous accompagner pour concevoir vos formations métiers sur mesure, en format serious game, en immersion dans un cadre réel ou imaginaire, pour construire un parcours d'intégration, un accueil au poste ou une formation au poste de travail, ou tout autre formation pour faire évoluer les compétences de vos collaborateurs, en prenant en considération l'ensemble des exigences opérationnelles, réglementaires, techniques, santé & sécurité, qualité, environnement, énergie et RSE, applicables à votre activité.

Référence :	Catégorie :	Durée :
Trainevo-30062022-RH-07	RH	Selon besoin
Langue(s) :	Organisme de formation :	Nb de participants (min) :
Français / Anglais		NA

Objectif(s)

Concevoir vos formations en situation immersive et gamifié en :

- ⇒ Adaptant l'apprentissage à l'apprenant ;
- ⇒ Créant des **simulations d'entraînement et un apprentissage par la pratique** ;
- ⇒ **Facilitant l'acquisition, le développement, la transmission des compétences multiples** et adaptées à vos métiers ;
- ⇒ **Favorisant et améliorant l'engagement des apprenants** par des mises en situations réalistes, immersives et gamifiées.

Définir un plan de formation et déployer les modules de formations.

Mettre en place un reporting d'avancement et de suivi de la performance de votre plan de formation.

Contenu (s)

1. Expression du besoin en formation / apprentissage
2. Définition du programme de formation
3. Ecriture du contenu de la formation
4. Construction du module de formation en adaptative et immersive learning
 - 4.1- Création du décor de l'environnement de travail
 - 4.2- Création des acteurs
 - 4.3- Scénarisation du contenu du module d'apprentissage avec intégration de séquences interactives pour faciliter l'acquisition des compétences
 - 4.4- Vocalisation du contenu
5. Déploiement du module de formation sur votre site web, plateforme, tablettes, PC
6. Mise en place d'un reporting de suivi de l'avancement et de la performance du plan de formation

Pédagogie :

Utilisation d'outils de simulations et d'entraînement.

Utilisation des Serious Games, et de Videos Learning.

Prérequis :

Personnel concerné : tout poste

Evaluation :

Attestation de présence

Scoring de réussite par personne et/ou module et autres données statistiques disponibles